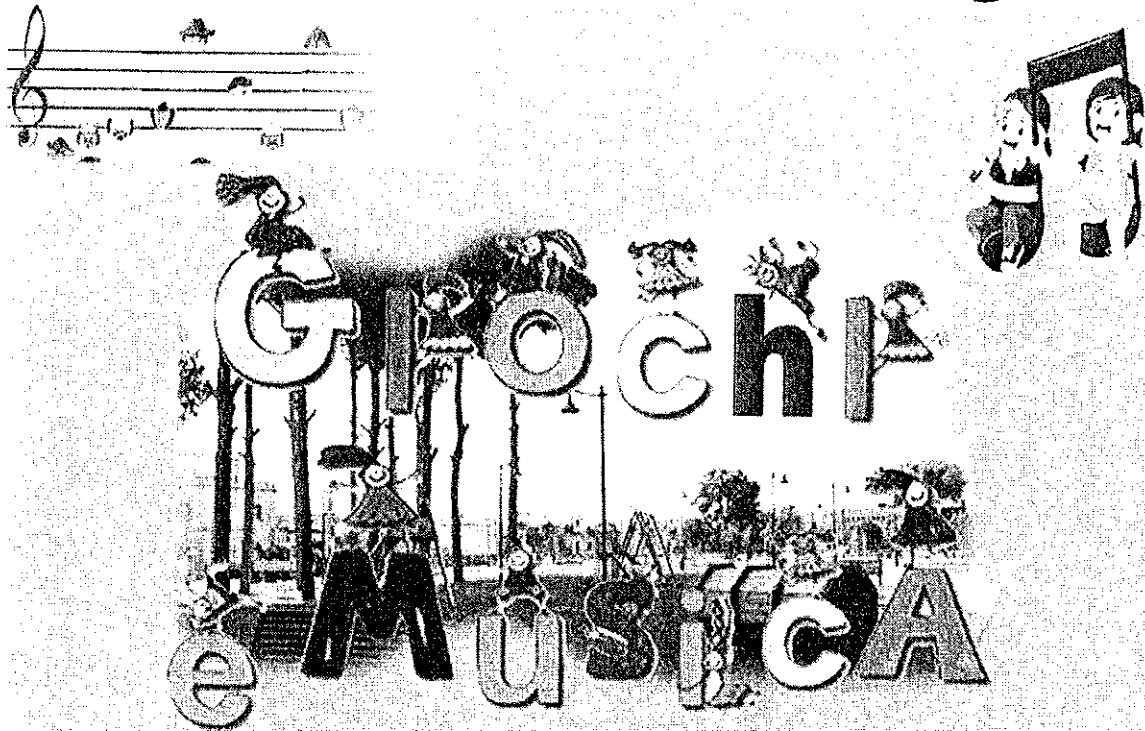




Gruppo d'Impegno Sociale
Botrugno

CAMPUS ESTIVO
dal 28 giugno al 10 Luglio



CAMPUS ESTIVO
PER RAGAZZI DA 6 A 14 ANNI

Relazione finale

CAMPUS ESTIVO "GIOCHI E MUSICA"

Una vita senza musica e come un corpo senza anima

Relazione finale :

Trasformare in divertenti giochi di gruppo le sensazioni, le immagini reali e fantastiche che la musica suscita in ciascuno di noi. E' questa l'emozione che i nostri ragazzi hanno vissuto durante il loro percorso nel Campus. Ogni brano di musica ascoltato è diventato lo spunto per esplorare, improvvisare, comporre ed eseguire i "paesaggi sonori" mediante la realizzazione di una performance finale, sia essa un canto, sia essa un balletto. Tutto ciò lavorando insieme verso un obiettivo, senza sforzi, ognuno con le sue capacità e con il proprio ruolo. Come nella vita reale, le diverse abilità hanno permesso di agire, lavorare, studiare e divertirsi senza forzature e in spirito di solidarietà con gli altri.

"Giochi e Musica", è stata un'idea che ha stato stimolato i partecipanti alla discussione, al confronto e all'elaborazione per trasformare poi il tutto in composizioni artistico-sonore dove i suoni, la musica, il movimento corporeo, la parola, e l'immagine interagiscono e si stimolano a vicenda. D'altronde, è noto, che il fare musica favorisce il coordinamento motorio, l'attenzione, la concentrazione, il ragionamento logico, la memoria, l'espressione di sé, il pensiero creativo. Inoltre è un ottimo strumento di socializzazione, esperienza in cui vivere e liberare le proprie emozioni, ascoltare il proprio corpo e ciò che lo circonda, mettendo in gioco la personale capacità di improvvisare e usare l'immaginazione. E' tutto questo si è visto realizzato nel nostro Campus

Il Campus è stato realizzato nel periodo dal 28 Giugno al 10 luglio 2021 secondo un calendario di incontri formativi presso il Parco "Santu Scianni" in Botrugno, che hanno visto la realizzazione di opere artistiche nate dall'ingegno dei partecipanti. Inoltre ci sono stati momenti di puro svago e divertimento presso la struttura dei PANZANARI in Muro Leccese.

LUNEDI 28 Giugno - Presso il Parco " Santu Scianni"

A causa di un lutto che ha colpito gli organizzatori,
l'inizio del Campus è stato rinviato a Martedì 29 Giugno 2021 alle ore 09.00

MARTEDI 29 Giugno - Presso il Parco " Santu Scianni"

Dopo il saluto del CTG-GIS e la presentazione del Campus ai 73 partecipanti e ai loro genitori, i partecipanti sono stati suddivisi in 8 Gruppi composti da 9 ragazzi che dovranno seguire i Laboratori di musica previsti dal programma del Campus. Ogni Gruppo ha poi scelto un proprio Logo e un proprio Motto. Si sono così formati i Gruppi de: "I Leoni" - " I Lupi" - "I Coccodrilli" - "I Delfini" - "Gli Scoiattoli" - "Le Aquile" - "I Tori" - " Gli Asinelli". Subito dopo aver fatto ricreazione, ogni Gruppo ha realizzato il proprio logo e motto su cartoncino 70 x 100. A seguire gli 8 Gruppi hanno partecipato al Laboratorio : "Differenza tra Suono e Rumore" che dopo la spiegazione teorica ha visto i partecipanti impegnati a riconoscere e distinguere i suoni dai rumori tramite l'ascolto di un brano trasmesso dalla radio. Fatto questo gli 8 Gruppi sono stati riuniti in 4 squadre che si sono cimentate nei giochi del "Torneo del Campus", che porterà una squadra a vincere un premio finale. Primi giochi: " **Riempi la bottiglia**" " **Il telefono senza fili**" e "Staffetta con l'acqua". Insomma un'intensa giornata di studio e divertimento, due fattori che caratterizzeranno il nostro Campus durante tutta la sua durata.



LUNEDI 28 Giugno - Presso il Parco " Santu Scianni"

A causa di un lutto che ha colpito gli organizzatori,
l'inizio del Campus è stato rinviato a Martedì 29 Giugno 2021 alle ore 09.00

MARTEDI 29 Giugno - Presso il Parco " Santu Scianni"

Dopo il saluto del CTG-GIS e la presentazione del Campus ai 73 partecipanti e ai loro genitori, i partecipanti sono stati suddivisi in 8 Gruppi composti da 9 ragazzi che dovranno seguire i Laboratori di musica previsti dal programma del Campus. Ogni Gruppo ha poi scelto un proprio Logo e un proprio Motto. Si sono così formati i Gruppi de: "I Leoni" - " I Lupi" - "I Coccodrilli" - "I Delfini" - "Gli Scoiattoli" - "Le Aquile" - "I Tori" - " Gli Asinelli". Subito dopo aver fatto ricreazione, ogni Gruppo ha realizzato il proprio logo e motto su cartoncino 70 x 100. A seguire gli 8 Gruppi hanno partecipato al Laboratorio : "**Differenza tra Suono e Rumore**" che dopo la spiegazione teorica ha visto i partecipanti impegnati a riconoscere e distinguere i suoni dai rumori tramite l'ascolto di un brano trasmesso dalla radio. Fatto questo gli 8 Gruppi sono stati riuniti in 4 squadre che si sono cimentate nei giochi del "Torneo del Campus", che porterà una squadra a vincere un premio finale. Primi giochi: "**Riempi la bottiglia**" "**Il telefono senza fili**" e "**Staffetta con l'acqua**". Insomma un'intensa giornata di studio e divertimento, due fattori che caratterizzeranno il nostro Campus durante tutta la sua durata.



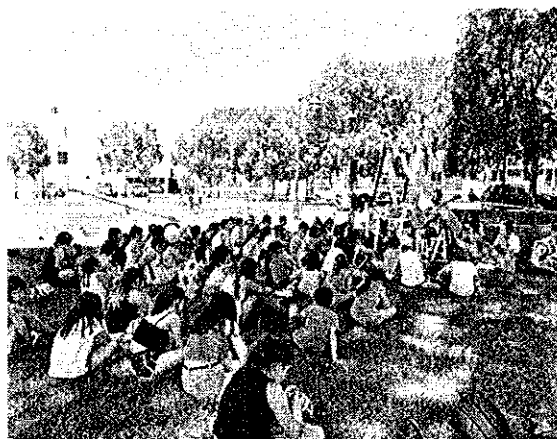
MERCOLEDI' 30 Giugno - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, ballando e sfruttando le animazione degli animatori presenti nella struttura



GIOVEDI' 01 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dopo il saluto e l'appello iniziale, proseguendo il progetto del Campus su tutto ciò che è legato alla musica, dai nostri animatori, è stato mostrato e insegnato ai partecipanti un balletto dal titolo "Amica Terra". Tutti si sono impegnati e divertiti... Dopo la ricreazione, il Prof. Marco Coppone, invitato al Campus, ha tenuto una lezione su : " **La storia della chitarra e il suo impiego nei concerti**". I ragazzi del Campus si sono mostrati attenti ed interessati alle parole del Professore. Ringraziato e salutato il Prof. Marco Coppone, i partecipanti divisi in 4 squadre che si sono cimentati in altri giochi del "Torneo del Campus": " **Travaso con le spugne** " e " **Pistola con l'acqua**". Insomma anche oggi un'intensa giornata di studio e divertimento, due fattori che caratterizzeranno il nostro Campus durante tutta la sua durata.



VENERDI' 02 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, ballando e sfruttando le animazione degli animatori presenti nella struttura



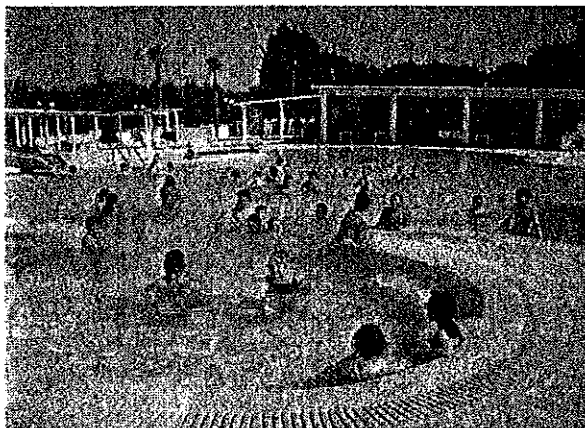
SABATO 03 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dopo il saluto e l'appello iniziale, i partecipanti al Camups, accompagnati dagli animatori, si sono portati nel Cortile del Palazzo Marchesale per dar vita ad un interessante momento musicale con la partecipazione di un gruppo di Cantastorie che ha narrato le vicende che hanno caratterizzato la vita delle Famiglie che hanno abitato nel Palazzo Marchesale. Si è poi ritornati al parco Santu Scianni per completare un percorso musicale attraverso il quale i ragazzi sono stati capaci di individuare, dal diverso "Timbro", gli strumenti musicali presenti nell'esecuzione di una canzone. Concludiamo che oggi è stata una giornata un po' "più studiosa".



VENERDI' 02 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, ballando e sfruttando le animazione degli animatori presenti nella struttura



SABATO 03 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dopo il saluto e l'appello iniziale, i partecipanti al Camups, accompagnati dagli animatori, si sono portati nel Cortile del Palazzo Marchesale per dar vita ad un interessante momento musicale con la partecipazione di un gruppo di Cantastorie che ha narrato le vicende che hanno caratterizzato la vita delle Famiglie che hanno abitato nel Palazzo Marchesale. Si è poi ritornati al parco Santu Scianni per completare un percorso musicale attraverso il quale i ragazzi sono stati capaci di individuare, dal diverso "Timbro", gli strumenti musicali presenti nell'esecuzione di una canzone. Concludiamo che oggi è stata una giornata un po' "più studiosa".



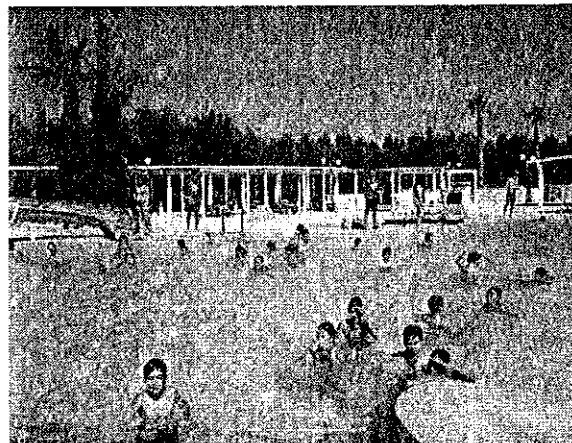
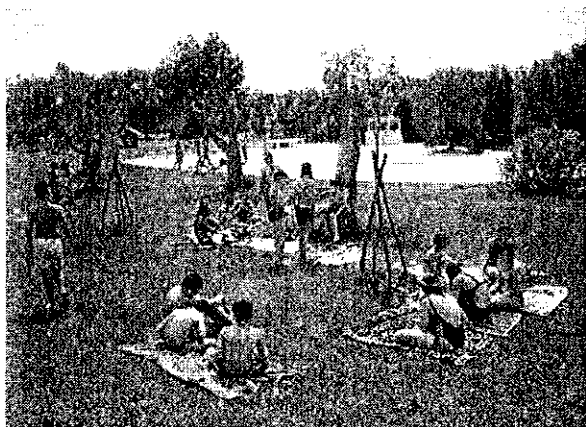
LUNEDI' 05 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dopo il saluto e l'appello iniziale, è stato proposto e insegnato ai partecipanti come si costruisce un "karaoke". Curiosi e attenti i partecipanti hanno cominciato a realizzare i disegni del "karaoke" proposto... in un secondo momento li ultimano e la sera della festa si canterà il loro "karaoke". Dopo la ricreazione, il Prof. Sergio Maggio, invitato al Campus, ha tenuto una lezione su : " **La storia della Tromba e il suo impiego nei concerti** ". I ragazzi del Campus si sono mostrati attenti ed interessati alle parole del Professore. Ringraziato e salutato il Prof. Sergio Maggio, i partecipanti divisi in 4 squadre che si sono cimentati in altri giochi del "Torneo del Campus": "Alta Marea " e " **Trasporta la pallina** ". Insomma anche oggi un'intensa giornata di studio e divertimento, due fattori che caratterizzeranno il nostro Campus durante tutta la sua durata.



MARTEDI' 06 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

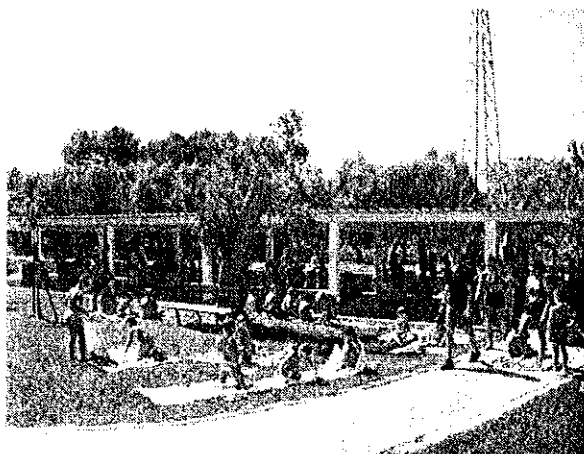
Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, giocando a calcetto o ballando, sfruttando le animazione dei nostri accompagnatori



MERCOLEDI' 07 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

GIOVEDI'08 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, giocando a calcetto o ballando, sfruttando le animazione dei nostri accompagnatori



VENERDI' 09 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

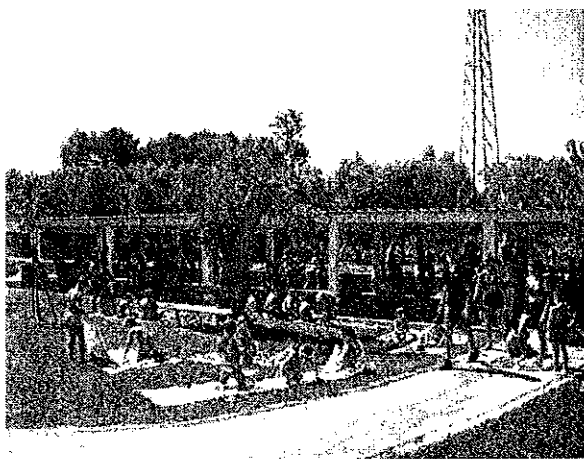
Dopo il saluto e l'appello iniziale, i partecipanti hanno concluso il loro percorso è ultimato il loro progetto di "karaoke". Dopo la ricreazione, il Prof. Mario De Donno, invitato al Campus, ha tenuto una lezione su : " **La storia del clarinetto e il suo impiego nei concerti**". I ragazzi del Campus si sono mostrati attenti ed interessati alle parole del Professore. Ringraziato e salutato il Prof. Mario De Donno, i partecipanti, hanno ultimato il loro secondo progetto vale a dire il balletto "Amica Terra". Subito dopo, divisi in 4 squadre si sono cimentati in altri giochi del "Torneo del Campus": "Travaso con i bicchieri". Insomma anche oggi un'intensa giornata di soprattutto studio ma anche divertimento, due fattori che hanno caratterizzato il nostro Campus durante tutta la sua durata.



MERCOLEDI' 07 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

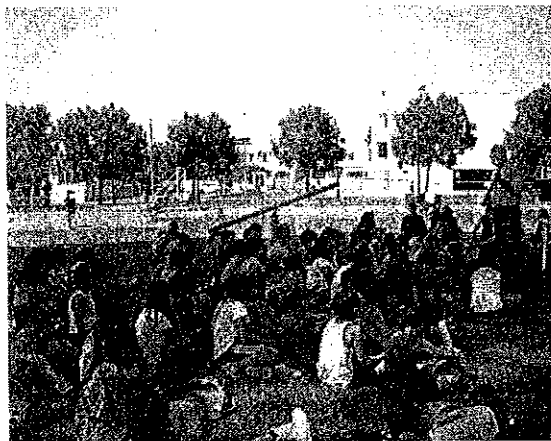
GIOVEDI'08 LUGLIO - Presso "Agriturismo dei Panzanari"

Dopo il saluto e l'appello iniziale I ragazzi sono stati portati presso la struttura, dove hanno trascorso l'intera mattinata divertendosi in piscina, giocando a calcetto o ballando, sfruttando le animazione dei nostri accompagnatori



VENERDI' 09 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dopo il saluto e l'appello iniziale, i partecipanti hanno concluso il loro percorso è ultimato il loro progetto di "karaoke". Dopo la ricreazione, il Prof. Mario De Donno, invitato al Campus, ha tenuto una lezione su : " **La storia del clarinetto e il suo impiego nei concerti**". I ragazzi del Campus si sono mostrati attenti ed interessati alle parole del Professore. Ringraziato e salutato il Prof. Mario De Donno, i partecipanti, hanno ultimato il loro secondo progetto vale a dire il balletto "**Amica Terra**". Subito dopo, divisi in 4 squadre si sono cimentati in altri giochi del "Torneo del Campus": "**Travaso con i bicchieri**". Insomma anche oggi un'intensa giornata di soprattutto studio ma anche divertimento, due fattori che hanno caratterizzato il nostro Campus durante tutta la sua durata.

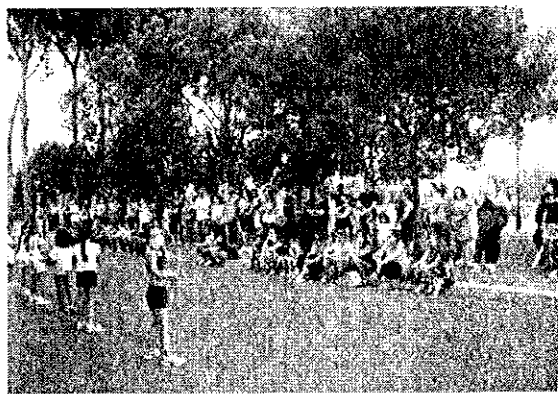


SABATO 10 LUGLIO - Presso il Parco "Santu Scianni"

Dalle ore 19.00 alle ore 20.30 i ragazzi partecipanti al Campus, insieme ai loro genitori, si sono ritrovati con gli Animatori sul Parco "Santu Scianni" per un momento di Festa. Dopo un breve saluto, tenuto da un rappresentante degli Animatori, c'è stato il saluto ai partecipanti e ai genitori intervenuti da parte del sindaco Dr. Silvano Macculi, a seguire c'è stata la proiezione di un video a testimonianza dei vari momenti che hanno caratterizzato le attività del Campus. Subito dopo i partecipanti si sono esibiti nel balletto "Amica Terra" insegnatogli dagli animatori durante il Campus. E poi ancora, è stato presentato ai genitori un progetto di Karaoke che, sulle note dell'inno di Mameli "Fratelli d'Italia", era stato realizzato da tutti i ragazzi partecipanti al Campus. Per ultimo saluti e "non abbracci", causa disposizioni anti covid, e tutti a casa felici e contenti di eventualmente ritrovarci l'anno prossimo.

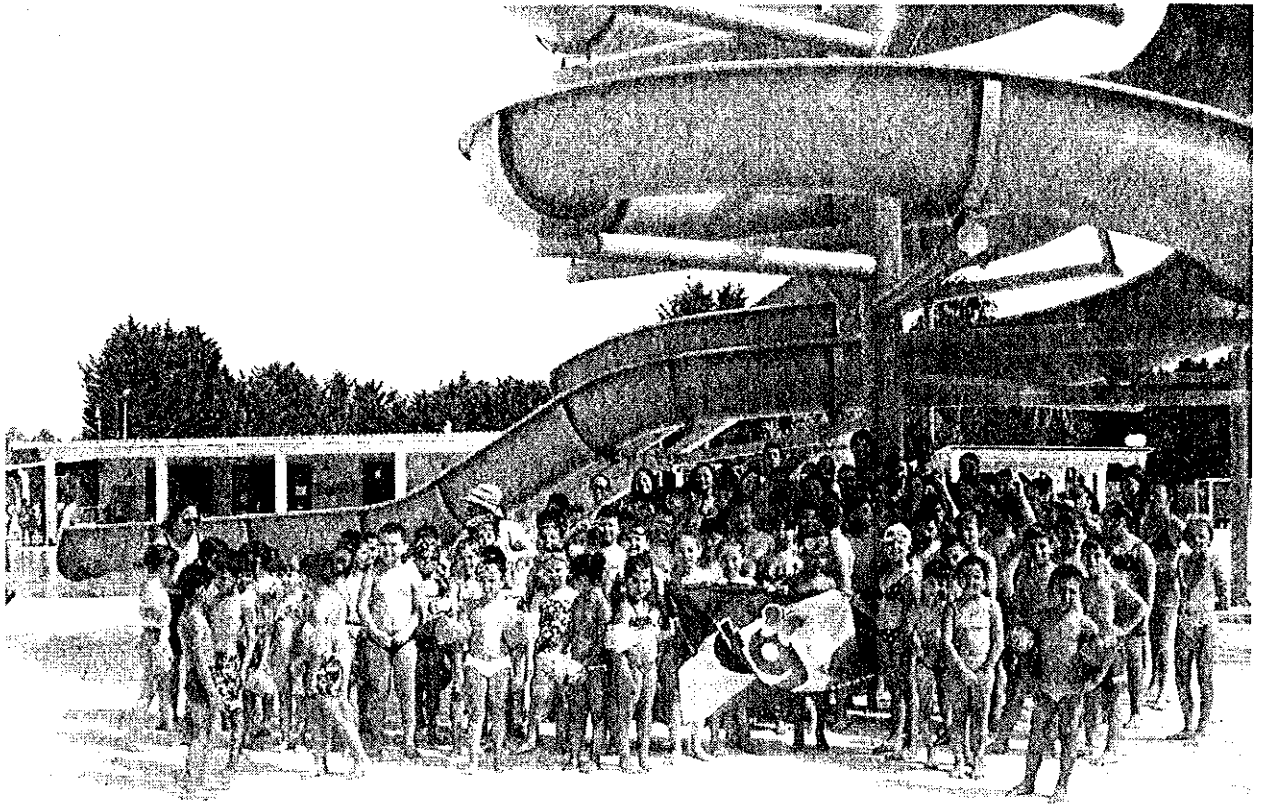
Riguardo la partecipazione complessivamente hanno aderito al Campus 74 ragazzi di età compresa tra i 6 e i 14 anni con circa 800 presenze.

Gli animatori CTG-GIS impegnati nel Campus, hanno dimostrato "sul campo" la loro bravura e preparazione riuscendo a coinvolgere e a motivare tutti i partecipanti. Insomma una bella avventura durata 12 giorni e , come si usa dire oggi, a km.0 . Ad Majora.











Gruppo d'Impegno Sociale
Botrugno

dg

GIS



